

BIORENDERING

<p>Sector 1 Nombre o Razón Social (expendidor)</p> <p>Nombre o Razón Social Expendidor: BTS Intrade Laboratorios S.A Mar del Sur 7358, Barrio Industrial, Pudahuel. Santiago de Chile. Teléfono de Emergencia: (56-2) 7498540 Convenio CITUC/ AFIPA: (56-2) 661 9414 (intoxicaciones)</p>		<p>Sector 2 Clasificación</p> <p>Número NU: No aplicable Clase o División de Riesgo: No corresponde. No es pesticida. Grupo de Embalaje/ Envasado: No aplica.</p>	
<p>Sector 3 Nombre Producto</p> <p>Nombre Técnico: Mezcla de bacterias no patógenas enzimas tales como lactasas, amilasas, proteasas y hemicelulasas. Nombre Comercial: Biorendering</p>		<p>Sector 4 Descripción General</p> <p>Descripción General: Polvo café, olor farináceo. Formulación: Polvo soluble. Concentración: No corresponde N° CAS: 68038-700 / 68038 -664/ 68920-423</p>	
<p>Sector 5 Naturaleza del Riesgo</p> <p>Fuego: No inflamable. Salud: No corresponde. No es pesticida. Medio Ambiente: No es tóxico.</p>			
<p>Sector 6 Elementos de Protección</p> <p>Guantes, gafas, mascarilla para el polvo, overol.</p>			
<p>Sector 7 Medidas de Primeros Auxilios</p> <p>En caso de contacto con la piel, lávese con abundante agua En caso de contacto con los ojos, lávelos inmediata y abundantemente con agua por al menos 20 minutos En caso de ingestión, acuda de inmediato a un centro medico llevando la etiqueta En caso de malestar, acuda al médico (si es posible, lleve la etiqueta)</p>			
<p>Sector 8 Medios y Medidas para Combatir el Fuego</p> <p>Medios de extinción recomendados: extintores de polvos químicos, agua pulverizada (no directamente sobre el fuego), espumas. Evitar el derrame de las aguas de extinción en el medio ambiente.</p>			
<p>Sector 9 Medidas para Combatir Derrames o Fugas</p> <p>Recuperar el producto humedecido y posterior barrido o aspiración. Recoger el envase estanco, debidamente sellado e identificado</p>			
<p>Sector 10 Información Complementaria</p> <p>No tiene antídoto en particular. En caso de molestias, hacer tratamiento sintomático.</p>			